



## **REGULAMIN projektu Rzeczywiście 3D - skanujemy i projektujemy do wirtualnej rzeczywistości**

Projekt finansowany ze środków publicznych **Urzędu Marszałkowskiego Województwa Małopolskiego w ramach zadania publicznego „Edukacja zdalnie i cyfrowo „ – blok talenty i kompetencje**

### **DEFINICJE:**

Rzeczywiście 3D - projekt szkoleniowy podnoszący kompetencje techniczne, projektowe oraz rozwój talentów i kompetencji młodzieży szkolnej. Projekt zakłada zapoznanie oraz rozwój umiejętności uczestników/beneficjentów w zakresie skanowania 3D, opracowania modeli 3D oraz ich wirtualizacji w środowisku VR google Oculus Rift.

Organizator - Fundacja Inteligentna Małopolska z siedzibą ul. Kordylewskiego 11, 31-542 Kraków REGON: 380127594 NIP: 6751645858 KRS: 0000730670 operator przestrzeni edukacyjno-wytwórczej FabLab Małopolska ul. Królewska 65a 30-081 Kraków.

Grantodawca - instytucja/przedsiębiorstwo wspierające finansowo bądź rzeczowo realizację wydarzenia.

Uczestnik - zrekrutowany beneficjent programu, uczeń szkoły ponadpodstawowej z aglomeracji krakowskiej oraz małopolski

Trener- osoba realizujące szkolenia w ramach projektu

FabLab Małopolska - przestrzeń edukacyjno technologiczna, warsztat i miejsce realizacji szkoleń

### **§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Organizatorem projektu “Rzeczywiście 3D - skanujemy i projektujemy do wirtualnej rzeczywistości” jest Fundacja Inteligentna Małopolska z siedzibą przy ul. Kordylewskiego 11, 31-542 Kraków REGON: 380127594 NIP: 6751645858 KRS: 0000730670.

2. Program szkoleniowy dedykowany jest uczniom krakowskich i małopolskich szkół ponadpodstawowych. Uczestnictwo dla zrekrutowanych osób jest w pełni darmowe. Wszelkie sprzęty oraz narzędzia podczas szkoleń zapewnia organizator.

3. Uczestnicy w trakcie wydarzenia zobligowani są do przestrzegania przepisów BHP oraz przepisów stanowiskowych obowiązujących w przestrzeni FabLab Małopolska. W dniu startu wydarzenia, uczestnik zostanie zapoznany z przepisami BHP i P.POŻ oraz zobligowany zostanie do przestrzegania zasad bezpieczeństwa.

4. W związku z obowiązującymi przepisami sanitarno-epidemiologicznymi wynikającymi z pandemii SARS COV-2, Covid 19, uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania standardów higienicznych, dezynfekcji rąk oraz osłony nosa i ust w trakcie realizacji wydarzenia na terenie warsztatu. Organizator zapewnia środki dezynfekujące.

## § 2

### WARUNKI UCZESTNICTWA W PROJEKCIE

1. Udział w projekcie jest dobrowolny i bezpłatny. Liczba miejsc jest ograniczona, 10 osób.

2. Zajęcia odbywać będą się w dwóch grupach w formule hybrydowej wg programu zajęć. Harmonogram szkoleń dostępny na stronie: <https://www.fablabmalopolska.pl/rzeczywiscie-3d>

3. Uczestnicy zobowiązani są w trakcie trwania wydarzenia stosować się do przepisów BHP obowiązujących na terenie Warsztatu FabLab Małopolska oraz stosować się do obowiązujących przepisów sanitarno-epidemiologicznych.

4. Uczestnictwo w projekcie oraz w kursach zakończone będzie przyznaniem certyfikatu kompetencji.

- do uzyskania certyfikatu niezbędne jest uzyskanie minimum 80% frekwencji podczas planowanych zajęć
- podczas trwania kursów weryfikowana będzie obecność uczestnika

5. Osoby niepełnoletnie zgłaszające chęć uczestnictwa w projekcie w momencie potwierdzenia uczestnictwa, zobligowane są dostarczyć zgody formalne oraz oświadczenia zezwalające na udział w programie szkoleniowym potwierdzone przez rodzica bądź opiekuna prawnego.

6. Uczestnik w trakcie spotkań kursowych stosować będzie się do poleceń porządkowych Trenerów oraz pracowników Organizatora.

7. Organizator zastrzega sobie możliwość zawarcia umów szkoleniowych z beneficjentami. W przypadku osób niepełnoletnich za zgodą rodzica bądź opiekuna prawnego.

8. Podczas zajęć szkoleniowych zabrania się wnoszenia i posiadania przez Uczestników broni lub innych niebezpiecznych przedmiotów, materiałów wybuchowych, wyrobów pirotechnicznych, materiałów łatwopalnych, napojów alkoholowych, środków odurzających lub substancji psychotropowych. W przypadku podejrzenia wnoszenia wymienionych przedmiotów, bądź podejrzenia bycia pod wpływem substancji psychoaktywnych Organizator zachowuje prawo do zgłoszenia tego faktu odpowiednim służbom oraz wydalenia uczestnika z obiektu.

### § 3

#### REKRUTACJA DO PROJEKTU

1. Rekrutacja uczestników odbywać się będzie za pośrednictwem formularza internetowego

dostępnego pod linkiem:

<https://forms.gle/FukUHv8qUKHxJu4K9>

2. O zakwalifikowaniu do programu decyduje kolejność zgłoszeń. Z wytypowanymi przez Organizatora osobami organizator skontaktuje się drogą elektroniczną, potwierdzając uczestnictwo.

**3. Podczas rejestracji Uczestnik zobowiązany jest podać:**

a. Imię i nazwisko;

b. Wiek;

c. Nazwę szkoły do której uczęszcza

d. Dane kontaktowe (nr telefonu, adres e-mail);

e. Wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych do celów rejestracji i kontaktu ze strony organizatora;

f. Zaakceptować Regulamin wydarzenia.

### § 4

#### DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW PROJEKTU

1. Uczestnik udziela Organizatorowi Fundacji Inteligentna Małopolska oraz Grantodawcy tj. Zarządowi Województwa Małopolskiego zezwolenia na utrwalenie i wykorzystanie swojego

wizerunku i głosu w materiałach foto i video w celach promocyjnych efektów działań bez

ograniczeń czasowych, terytorialnych oraz bez względu na typ nośnika.

2. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z przepisami rozp. Parlamentu

Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób

fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE oraz ustawy z dnia 10 maja

2018 r. o ochronie danych osobowych. Administratorem danych osobowych Uczestników

jest Organizator.

3. Dane osobowe Uczestników przetwarzane będą wyłącznie w celach związanych z przeprowadzeniem rekrutacji oraz projektu edukacyjnego Rzeczywiście 3D.

4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale jest niezbędne do udziału w procesie rekrutacyjnym i Projekcie. Każdy Uczestnik ma prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych przekazując stosowne żądanie drogą elektroniczną Organizatorowi. Złożenie oświadczenia o cofnięciu zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Uczestnika w trakcie trwania projektu, uważane będzie za wycofanie się Uczestnika udziału w projekcie. Cofnięcie zgody pozostaje bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody Uczestnika przed jej cofnięciem. Niezależnie od przetwarzania danych osobowych Uczestnika na podstawie jego zgody, administrator może przetwarzać dane osobowe także w celu ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami, jeżeli roszczenia dotyczą projektu Rzeczywiście 3D. W tym celu administrator może przetwarzać dane osobowe w oparciu o jego prawnie uzasadniony interes, polegający na ustaleniu, dochodzeniu lub obrony przed roszczeniami w postępowaniu przed sądami lub organami państwowymi. Uczestnik ma prawo dostępu do danych, w tym uzyskania ich kopii, sprostowania nieprawidłowych i uzupełnienia niekompletnych danych osobowych, żądania ich usunięcia, ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz ich przeniesienia do innego administratora danych. Uczestnik ma także prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

5. Uczestnik poprzez udział w projekcie Rzeczywiście 3D udziela nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów ze swoim wizerunkiem i głosem oraz treści

wypowiedzi bez konieczności każdorazowego ich zatwierdzenia. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć oraz materiałów video za pośrednictwem dowolnego medium, w tym przez Partnerów, wyłącznie w celach związanych z promocją i dokumentacją projektu Rzeczywiście 3D jako działania publicznego.

## § 5

### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W czasie rejestracji Uczestnicy składają oświadczenie o zapoznaniu się i akceptacji

Regulaminu. Akceptacja Regulaminu jest wymogiem do dokonania rejestracji, a tym samym udziału w Projekcie Rzeczywiście 3D.

2. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub zmian terminów realizacji spotkań szkoleniowych projektu ze szczególnym uwzględnieniem czynników technicznych lub wynikających z działania sił wyższych. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji Organizator wyznaczy terminy alternatywne lub formę realizacji spotkania (hybrydowa).

3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu z ważnych przyczyn. Wszelkie zmiany Regulaminu, w tym w zakresie terminów Konkursu zostaną niezwłocznie opublikowane na stronie internetowej. O wszelkich zmianach Regulaminu Organizator poinformuje również pocztą elektroniczną zarejestrowanych Uczestników.

4. Organizator jest uprawniony do utrwalania realizacji programu szkoleniowego Rzeczywiście 3D za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk.

5. We wszelkich sprawach organizacyjnych, w tym w kwestiach spornych, w trakcie realizacji projektu Rzeczywiście 3D, decyduje Organizator.

6. Regulamin wchodzi w życie w dniu 18.10.2020 r.

#### **Organizator**

Fundacja Inteligentna Małopolska

ul. Kordylewskiego 11, 31-542 Kraków

REGON: 380127594 NIP: 6751645858 KRS: 000073067